

ULTRABAC

Paramétrage d'un media pool

La gestion des pools de media a été mis en place pour permettre une meilleure organisation et l'automatisation de bibliothèques de sauvegardes, en comparaison des sauvegardes basées sur les "slots", ou d'utiliser une bibliothèque de media en mode séquentiel.

Quelques avantages d'utiliser les pools de media incluent l'économie d'espace sur les bandes, l'inventaire automatique des codes-barres, administration des plus bas niveaux, et de plus amples informations de journalisation. Pour utiliser le pool de media la bibliothèque de bandes doit prendre en charge les codes-barres, et seul un media disposant de code-barres peut être utilisé.

Un media pool peut-être créé avec les contrôles de la librairie de media.

- 1 clic droit sur une bande avec un code barre listé
- 2 cliquer sur "Media Pool/Autre"
- 3 dans le champ du nom du media pool tapez un <nom> pour le Media Pool
- 4 cliquez sur "Assigner"

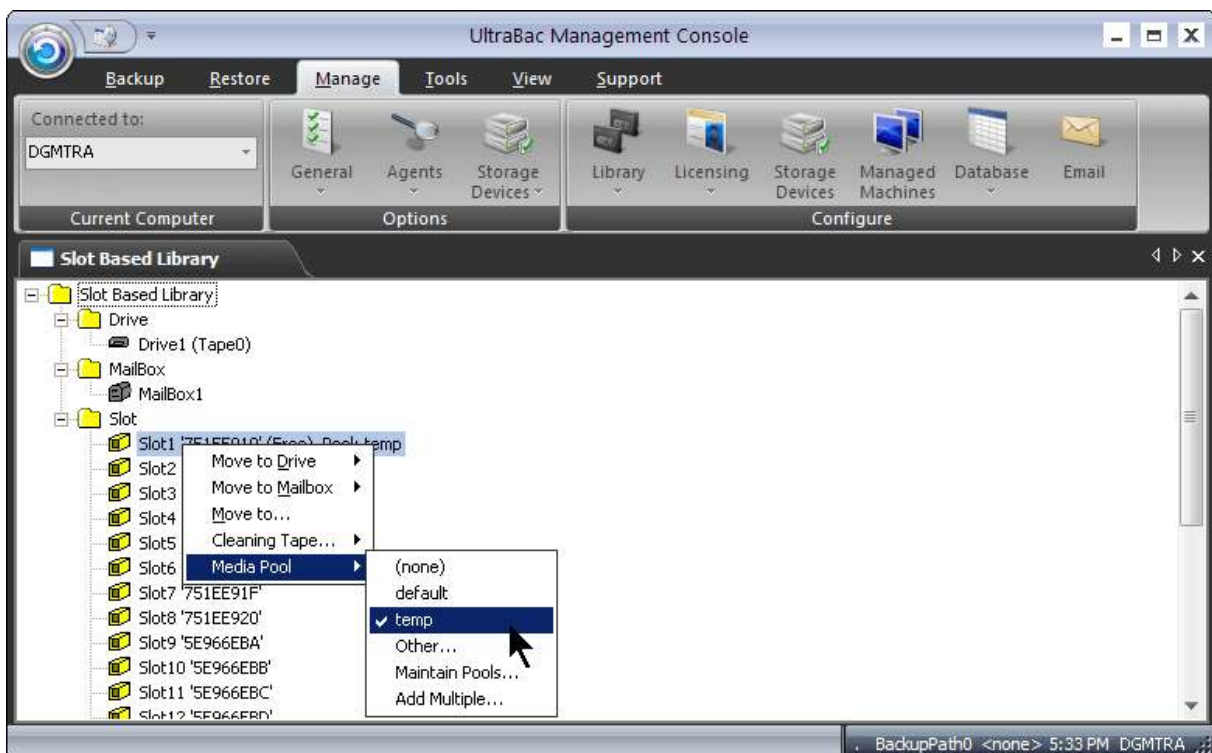


Fig 1 : Media pool dans les contrôles de la bibliothèque d'auto chargeurs

A côté du numéro de code-barre le pool de media assigné apparaîtra :
"Pool <Nom du Media Pool>

Tout code barre disponible peut être ajouté à la bibliothèque de media en faisant un clic droit sur le numéro de code-barres et être assigné au pool désiré. Pour ajouter de multiples bandes à codes-barres au media pool :

- Clic droit sur une bande avec un code-barres listé
- cliquer sur "Media Pool/Ajout Multiple", autre pool de media, clic droit pour les options
 - o Aucun – supprime le code barres spécifié du media pool

ULTRABAC

Paramétrage d'un media pool

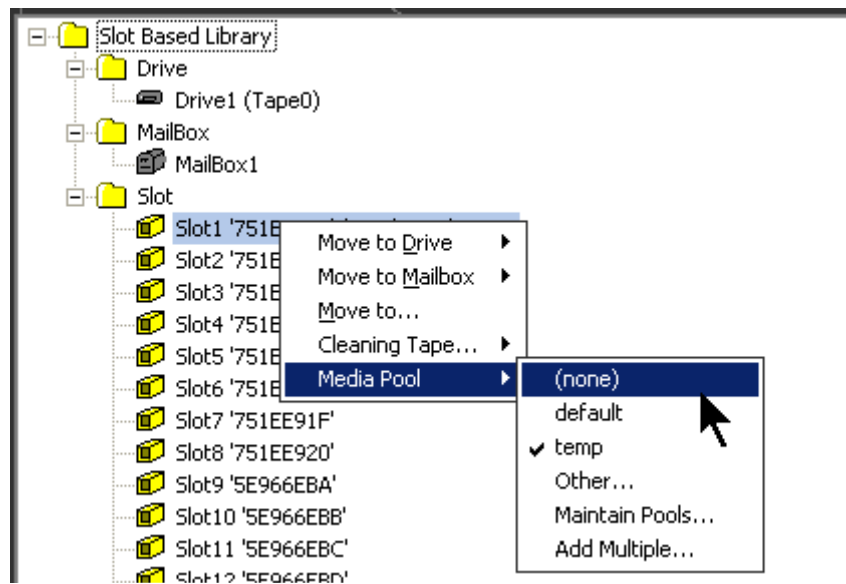


Fig 2 Options du media pool

- Défaut : Ajout le media sélectionné au media pool par défaut
- Autre : Ouvre une boîte de dialogue permettant de spécifier un nouveau pool de media

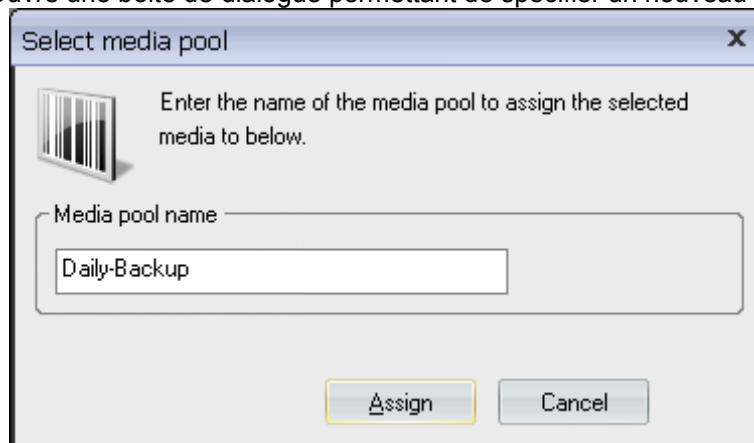


Fig 3 Spécification du nom de pool de media

ULTRABAC

Paramétrage d'un media pool

- Maintenir les Pools : ouvre l'écran de maintenance des Media Pools

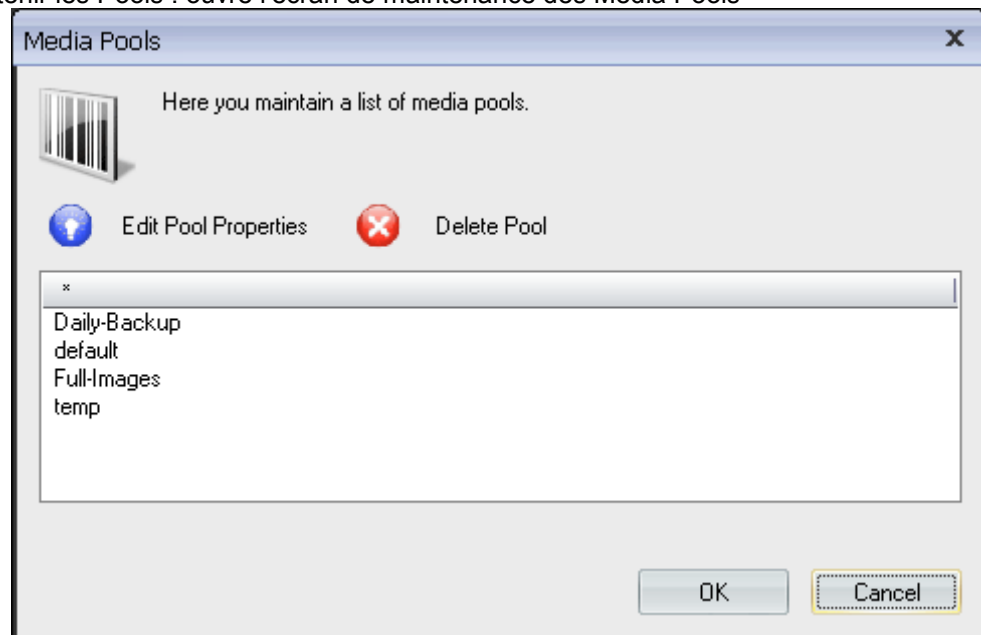
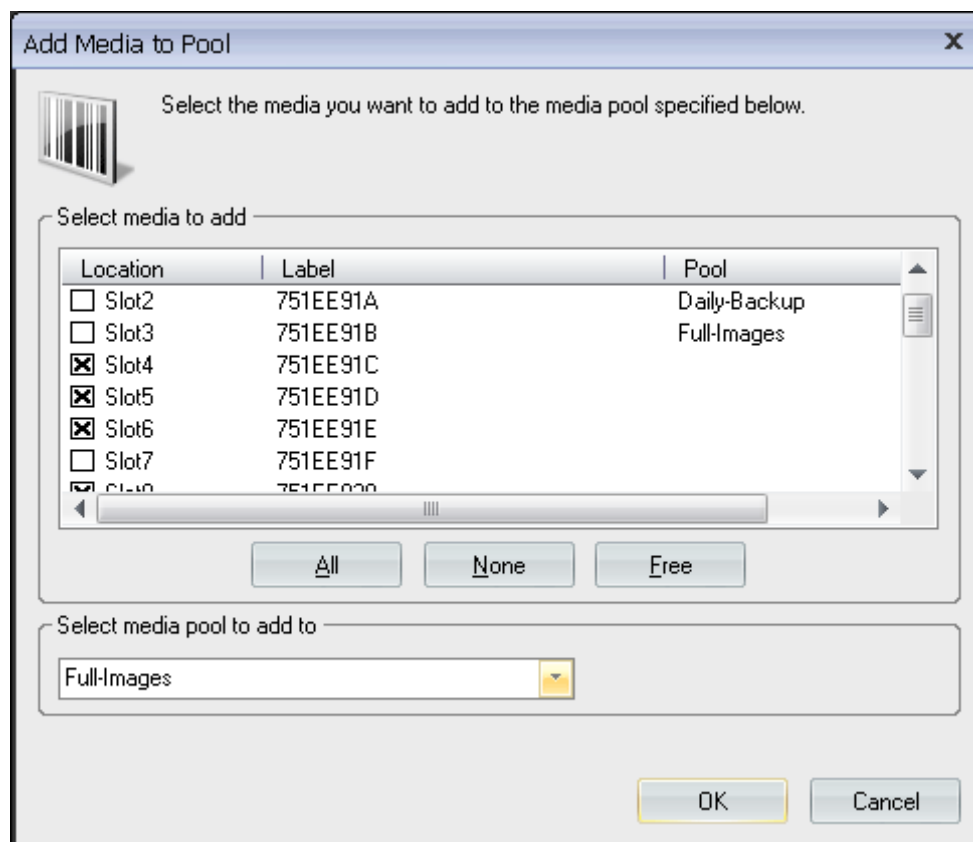


Fig 4 : Administration et gestion des media pools

- Ajout Multiple ouvre un écran permettant l'ajout de plusieurs bandes au pool de media



Ajout de codes-barres multiples à un Media pool